

Titre de l'activité	Desman Maillard, le Colin Maillard du Desman
Objectifs pédagogiques	<ul style="list-style-type: none">- Faire connaître l'environnement du Desman et notamment les espèces partageant son milieu,- Eveiller au sens du toucher et à l'expression corporelle.
Déroulement	<p>3 phases vont se succéder, les deux premières concernent l'expression corporelle.</p> <p>Une première phase de « mise en train » en cercle. L'animateur demande aux enfants de faire bouger différentes parties du corps pour s'échauffer.</p> <p>Puis en poursuivant avec la seconde phase de « dynamisation ». Distribuer un magnet par personne. Chacun en prend connaissance. Inviter les enfants à poser des questions sur leur rôle si nécessaire. Sur un fond sonore (bruits d'eau) leur demander de bouger dans l'espace en essayant d'adopter le déplacement propre au rôle qui leur a été distribué. L'animateur à certains moments, par un claquement de main, peut faire en sorte que les enfants s'immobilisent dans leur personnage.</p> <p>La phase de jeu peut commencer !</p> <p>Délimiter un terrain de jeux, en choisissant un endroit plat et sans obstacle. Désigner un enfant et bien lui bander les yeux. Le faire tourner sur lui-même, mais pas trop vite, pour qu'il ne perde pas l'équilibre. Après quelques tours, le lâcher. Le jeu peut commencer. Les autres enfants tournent alors autour de lui toujours dans leur rôle. L'enfant aux yeux bandés essaye d'attraper l'un d'entre eux. Celui qui est attrapé lit le commentaire au dos du magnet sans dire qui il est. A la lecture des informations, l'enfant qui a les yeux bandés propose trois noms. S'il l'un d'entre eux est le bon, l'enfant attrapé est éliminé.</p>
Conseil	Pour la mise en train et l'échauffement réaliser des petits mouvements en faisant intervenir chaque partie du corps indépendamment : ronds de poignets, chevilles, coups, épaules l'une après l'autre... S'étirer en imaginant chercher une pomme sur la pointe des pieds et se relâcher. Bailler, se masser le visage...
Durée	1h
Public	cycle 2, cycle 3
Lieu	En salle
Matériel	Un foulard
Fiche élève	
Phase pédagogique	3 donner envie