

Titre de l'activité	Visio' Desman
Objectifs pédagogiques	<ul style="list-style-type: none">- Développer son expression orale sur ses représentations sur le Desman- Savoir analyser un document visuel- Développer son imagination
Déroulement	<p>Montrer les magnets représentant le Desman ou une série de photos issues de la banque d'images ou du montage vidéo en ligne sur le site www.desman-pyrenees.com. Chaque enfant réfléchit au premier mot qui lui vient à l'esprit à la vue de l'animal et l'écrit sur un post it. L'animateur donne du rythme à la restitution des différents mots trouvés par les enfants.</p> <p>Ensuite, on effectue un tri entre tous les mots de manière à les classer. Dans un deuxième « round des mots », les enfants imaginent un nom pour cet animal mystérieux. Ensuite, on met tout en commun. Le nom de l'animal n'est donné qu'en fin de séance.</p>
Conseil	<p>Ne pas citer le nom de l'animal, ni desman ni rat trompette</p> <p>Aiguiller les enfants en leur posant des questions : quelle impression (bizarre, joli...), quelle forme (arrondi, allongé...), quel caractère morphologique (griffe, queue...), j'aime/j'aime pas...</p> <p>Une variante avec des dessins et photos différents par petits groupes.</p>
Durée	30 à 45 min
Public	Cycle 2 et cycle 3
Lieu	En classe
Matériel	<p>Post it et crayons</p> <p>Magnets Desman</p> <p>Photos de Desman issues de la banque d'images</p> <p>Montage vidéo sur le Desman avec ordinateur et vidéo projecteur</p>
Fiche élève	Pas de nécessité
Phase pédagogique	1- Faire émerger les représentations initiales

