

Titre de l'activité	Drôles de bête
Objectifs pédagogiques	<ul style="list-style-type: none"> - Aborder la morphologie du Desman - Faire jouer l'imaginaire et la créativité - Observer et comparer
Déroulement	<p>L'animateur lit une description de l'animal et au fur et à mesure des éléments énoncés dans le texte, les enfants le dessinent. Un fois leur dessin réalisé, ils trouvent un nom à cette drôle de bête, puis viennent le présenter au groupe. L'animateur montre les différentes bêtes et les enfants doivent reconnaître le Desman. Discussion, comparaison entre les dessins des enfants et la représentation réelle du Desman.</p>
Conseil	<p>Variante : au lieu de dessiner, les enfants peuvent modeler l'animal avec de la pâte à modeler. L'animateur présente alors le Desman en volume pour travailler sur les comparaisons.</p>
Durée	Environ ¾ d'heure
Public	Cycle 2 et Cycle 3
Lieu	En salle
Matériel	<p>Texte descriptif à lire <i>«Ce drôle d'animal est un mammifère. Sa longueur totale est d'environ 25 cm, dont la moitié pour sa queue. Il a un corps plutôt arrondi, un cou pratiquement inexistant et une tête qui se termine par une trompe (environ 2 cm) pourvue de nombreux poils et à son extrémité de deux narines. On ne devine ni ses oreilles ni ses yeux. Il a des grandes pattes palmées terminées par 5 fortes griffes. Ses pattes avant sont plus petites et moins palmées mais possèdent aussi de fortes griffes. Ses pattes arrière sont plus grandes et bien palmées. Sa queue est aussi longue que son corps. Elle est comprimée verticalement à l'extrémité et ne porte pas de poils. Son corps est recouvert d'une fourrure brun foncé sur le dos, plus claire au niveau du ventre »</i></p> <p>Matériel de dessin (ou pâte à modeler) Outil bâches Desman plus vrai que nature</p>
Fiche élève	
Phase pédagogique	2- Donner envie