

Titre de l'activité	<b>Dessine-moi une bestiole !</b>
Objectifs pédagogiques	<ul style="list-style-type: none"><li>- Observer la microfaune du cours d'eau et ses détails morphologiques.</li><li>- Se familiariser avec les proies potentielles du Desman.</li><li>- Apprendre des techniques de dessin naturaliste.</li></ul>
Déroulement	Organiser une pêche de micro-invertébrés telle que l'activité de détermination de l'indice biotique. L'animateur propose à chaque binôme de s'asseoir en posant le bocal devant eux. Les micro-invertébrés peuvent être déposés dans une assiette ou un bol creux de manière à faciliter l'observation. L'animateur distribue à chacun, un crayon, une feuille et une planchette porte-document. Les enfants peuvent alors dessiner les animaux qu'ils ont récoltés. A la fin de la séance de dessin, les animaux pourront être relâchés dans le cours d'eau. Chacun énonce les difficultés qu'il a rencontrées pour dessiner sa bestiole et énonce les particularités morphologiques qu'il a remarquées au cours de son dessin et qu'il n'avait pas forcément repérées à la première observation.
Conseil	Ne pas oublier les consignes de sécurité. Etre accompagné d'autres adultes pour l'encadrement lors de la pêche.
Durée	2h
Public	cycle 2 et cycle 3
Lieu	Rivière, ruisseau ou petit torrent accessible avec des abords permettant d'accueillir un groupe
Matériel	25 Crayons, taille crayons, 50 feuilles de papier, 25 planchettes porte-documents, 10 bocaux avec couvercles.
Fiche élève	
Phase pédagogique	- Donner envie

