

Titre de l'activité	Indice biotique à la façon des scientifiques
Objectifs pédagogiques	<ul style="list-style-type: none">- S'initier à une démarche scientifique.- Savoir identifier des insectes aquatiques grâce à une clé de détermination.- Déterminer la qualité d'un cours d'eau en observant la microfaune aquatique.
Déroulement	<p>L'animateur demande aux enfants de se mettre par deux. Il distribue un bocal transparent par binôme. Chaque binôme effectue sa pêche en soulevant des cailloux, en prélevant délicatement les animaux avec les doigts ou avec des cotons tiges. Les animaux sont placés dans le bocal d'eau. Les cailloux doivent être replacés délicatement tels qu'ils étaient auparavant.</p> <p>L'animateur distribue à chaque binôme les fiches « clé de détermination des invertébrés d'eau douce » et la « grille de détermination de l'indice biotique ».</p> <p>Les enfants observent les animaux récoltés et doivent trouver à quelle espèces animales prélevées correspondent.</p> <p>Tout le monde se rassemble en cercle. Chacun des binômes présente au groupe les différents groupes faunistiques récoltés. L'animateur en fait la synthèse à l'aide des magnets.</p> <p>A l'aide de la grille de détermination de l'indice biotique, les binômes indiquent la note obtenue : eau de très bonne qualité, eau de bonne qualité, eau de qualité médiocre ou eau de mauvaise qualité. Puis les animaux sont relâchés dans le cours d'eau.</p>
Conseil	Ne pas oublier les consignes de sécurité. Être accompagné d'autres adultes pour l'encadrement lors de la pêche.
Durée	1h30
Public	cycle 2, cycle 3.
Lieu	Sur le terrain : cours d'eau accessible et permettant la pêche en groupe
Matériel	Environ 10 bocaux transparents, des cotons tiges (facultatif), bottes, magnets.
Fiche élève	Binôme les fiches « clé de détermination des invertébrés d'eau douce » et la « grille de détermination de l'indice biotique ». Magnets de Plécoptère, éphéméroptère, trichoptère à fourreau, trichoptère sans fourreau, gammare, sangsue, gerris...
Phase pédagogique	- 3 Connaître Comprendre